Activa tu mente · Cuaderno 3

Nivel avanzado. 8 actividades para personas adultas, sin cronómetro ni calificaciones. Haga las que apetezca, en cualquier orden. Las soluciones están al final.

1. Series numéricas

Descubra la regla y continúe cada serie con los dos números siguientes: 2 · 4 · 8 · 16 · … / 1 · 4 · 9 · 16 · … / 100 · 90 · 81 · 73 · …

2. Series de letras

Continúe cada serie con la letra siguiente: A · C · E · G · … / Z · X · V · T · … Después, invente usted una serie parecida con su propia regla.

3. Cálculo con descuentos

Un abrigo de 80 € está rebajado un 25 %. ¿Cuánto cuesta ahora? Si además compramos un jersey de 20 € sin rebaja, ¿cuánto pagamos en total?

4. Adivinanzas

Adivine y después invente una propia: «Tiene agujas y no cose» / «Blanca por dentro, verde por fuera; si quieres que te lo diga, espera» / «Siempre arriba y nunca baja, ¿qué es?»

5. Analogías

Complete: dedo es a mano como diente es a… / coche es a carretera como barco es a… / libro es a leer como canción es a… / médico es a paciente como profesor es a…

6. Planifica una excursión

Excursión de medio día a un pueblo cercano: transporte, hora de salida y de vuelta, comida, presupuesto aproximado y qué hacer si llueve.

7. Vocabulario

Escriba 5 palabras que empiecen por «ca» y 5 que lleven «rr». Después elija dos y forme una frase con cada una.

8. ¿Verdadero o falso? ¿Por qué?

a) El agua hierve a 100 grados a nivel del mar. b) Un año bisiesto tiene 366 días. c) El Mediterráneo es un océano. d) A mediodía el reloj da 12 campanadas. Explique cada respuesta con sus palabras.

Orientaciones y soluciones

1. Series numéricas

32 y 64 (se duplica) · 25 y 36 (cuadrados) · 66 y 60 (se resta 10, 9, 8, 7, 6, 5…).

2. Series de letras

I (se avanza de dos en dos) · R (se retrocede de dos en dos). La serie inventada es libre: vale cualquier regla clara, explicada con sus palabras.

3. Cálculo con descuentos

El 25 % de 80 € son 20 €, así que el abrigo cuesta 60 €. Total con el jersey: 60 + 20 = 80 €. Uso de calculadora permitido si se prefiere.

4. Adivinanzas

El reloj · la pera · la edad (o el humo). Se admiten respuestas alternativas bien argumentadas.

5. Analogías

boca · mar · escuchar · alumno (o estudiante).

6. Planifica una excursión

Respuesta personal: valorar transporte, tiempo, presupuesto y plan alternativo por lluvia.

7. Vocabulario

Ejemplos: casa, calle, cama, cántaro, campana / perro, tierra, barrio, carretera, cerrar. Actividad abierta.

8. ¿Verdadero o falso?

a) Verdadero. b) Verdadero. c) Falso: es un mar. d) Verdadero. Lo importante es la explicación, no solo el acierto.

Estas actividades son de ocio y estimulación: no son pruebas diagnósticas ni sirven para evaluar capacidades.